「ビブリオバトル」終了リサーチ

ビブリオバトルとは・・・

「お気に入りの本を 5 分間でプレゼンテーションし，より多くの聴衆にその本を読んでみたい！と思わせたら勝ち」という読書ゲームで2007年に谷口忠大先生（立命館大学准教授）によって考案されたものです。

◇　次の質問にお答えください　◇

（1）ビブリオバトルは楽しかったですか

□そう思う　　□どちらかといえばそう思う
□どちらかといえばそう思わない　　□そう思わない

（2）ビブリオバトルでプレゼンしたいですか

□そう思う　　□どちらかといえばそう思う　　□どちらかといえばそう思わない
□そう思わない　　□どちらでもよい

（3）プレゼンは得意ですか

□得意　　□どちらかといえば得意　　□どちらかといえば苦手　　□苦手
□どちらでもない

（4）本について人と話し合うことはありますか

□よくある　　□たまにある　　□あまりない　　□ない

（5）人から紹介された本を読んだことがありますか

□よくある　　□たまにある　　□あまりない　　□ない

（6）よく読むジャンルはなんですか？(複数回答可)

□小説　　□ライトノベル　　□新書　　□ビジネス書　　□自己啓発本
□哲学　　□心理学　　□歴史　　□社会　　□教育　　□自然科学
□工学　　□コンピュータ　　□芸術　　□スポーツ　　□語学
□その他（　　）

(7) ビブリオバトルで紹介された本を読みましたか　　□はい　　□いいえ

(8) 読書の幅は広がりましたか

□そう思う　□どちらかといえばそう思う　□どちらかといえばそう思わない
□そう思わない　□どちらともいえない

(9) 本を読み解く力がついたと思いますか

□そう思う　□どちらかといえばそう思う　□どちらかといえばそう思わない
□そう思わない　□どちらともいえない

(１０)　「何か読みたい」と思ったとき，どうやって本をさがしていますか

□図書館に行く　□本屋に行く　□インターネットで探す
□書評を読む　□人に聞く
□その他（　　）

(１１)　ビブリオバトルについての期待／不安を教えてください（複数回答可）

□楽しかった　□難しかった　□本を紹介したい　□本を紹介してほしい
□プレゼンがうまくなった　□プレゼンがうまくできなかった
□コミュニケーションのきっかけになった　□友人への理解が深まった
□チャンプになりたい　□チャンプを決めることに不満があった
□読書の幅が広がった
□その他（　　）

(１２)　この授業についてご意見・ご感想などありましたらお願いします。